

Ma³ujeme Land Speeder

Príspevok pridal elwe
Utorok, 18 apríl 2006

Land Speeder (LS) je vcelku užitočné a škaredé vozítko, ktorého hrateľnosť je hodne podceňovaná, ale časom sa k nemu určite dostanete. Tento článok vás vopred upozorní na nástrahy pri jeho skladaní a ma³ovaní, pretože u tohoto modelu je potrebné ma³ nielen pevnú ruku, ale aj nervy.

V podstate sa jedná o celoplastový model so zopár kovovými časťami (2 vnútorné motory, assault cannon, heavy flammer a targeter).

Začneme klasicky vystrihnutím častí zo spruce a zastrekaním čiernym podkladovým sprejom. Niektoré sú maličké, snažte sa ich neodfúknuť zo stola, prípadne naháňať po byte. Stačí ich zospodu o niečo prichytiť, alebo chytiť do ruky, farba ide zmyť mydlom, prípadne acetónom. Vyhnite sa pomaličkému stláčaniu spreja aby ste časti nastriekali "opatrne" a neodfúkli. Sprej potom prská väčšie kvapôčky farby a modelu zostane drsný povrch. Proste z väčšej diaľky poriadne zatlačte "button" na spreji a krátkou dávkou škaredú farbu plastu zlikvidovať. Kovové časti môžete predtým umyť v mydlovej vode a poriadne osušiť. Ma³ovať začneme od častí kde sa už po poskladaní nedostaneme, resp. dostaneme veľice ťažko. Celkovo si časti LS najprv samostatne pripravíme a až potom zlepíme. Ako prvé si zoberieme na menu ovládací panel a stredový panel medzi sedadlami. Možno si niekto povie, načo robiť tieto časti, keď ich pri hraní "ani moc" nevidno, ale verte, že po skončení budete len radi a nebudete sa báť model niekomu ukázať s tým, že vás zlyňuje za nedorobené detaily.

Základ palubnej dosky bude boltgun metal s farebne nama³ovanými prvkami. Panel môžete následne ztmaviť tým, že ho pretriete zľahka čiernym inkom, prípadne si už namiešate boltgun s trochou čiernej farby. Ovládacie prvky následne jemne prilievavými farbami, ja som použil zelené a červené tlačítka a na zelenom radare malé červené bodky. Nohy môžeme len natrieť zodpovedajúcou farbou kapituly, tie naozaj bude vidno len minimálne.

Teraz si pripravíme stenu, ktorú bude ma³ posádka za chrbtom. Výber farieb nechám na vašom výbere, osvedčilo sa mi čierne-žlté škaredovanie na páky a tmavohnedá na sedadlá. Teraz si pripravíme spodok. Vyhnite si, že prichytenie assault cannonu/flameru nejak pokulháva. Aby sme nemuseli robiť diery nakoniec s kompletne spraveným modelom, je dobré pripraviť si ich teraz. Namočte 2 duplíky ktoré sa majú zasunúť a prilepiť do podvozku do farby a otláčať si tak body, kde máte vata. Assault cannon zatiaľ nelepte. Zlepíme podvozok so spodnou časťou našej posádky, ovládacím pultom stenou za ich chrbtami. Ak máme pripravenú a nafarbenú vrchnú časť speedera, prilepiť namalované a pripravené kovové motory k podvozku a privrieme vrchnou časťou aby sme si overili, že sme ich správne prichytili. Ak je všetko ok, vrchnú časť LS môžeme tiež zlepiť. Pozor na správne osadenie dverí pre motor, aby sa otvárali. Vrchnú časť po spojení spojte gumičkami, stranou od stáva a model by sa rozliepal. Ak máte nervy už teraz, dajte si radšej cukrík, alebo žuvačku, bude horšie.

Pokiaľ máme LS zlepený vidíme, ak niesme škaredý detail presného výlisku v prednej časti pomerne veľké medzery. Milimeter tam pekne hnusne škaredá a bude to treba zatmeliť. Samozrejme, že následne i zatmiť znova farbou a preto si dáme ľahšie škaredý cukrík/žuvačku. Ja som použil tmel Revell, ale pozor, nanáša máličko a ihneď mokrou plochou uhladiť. Tmel stranou rýchlo schne!!! Ak má niekto GW-ekový green stuff (dvojzložkový modelársky tmel) môže to skúsiť aj tým. Tak či onak po vytmelení medzier bude potrebné miesto zahradiť. Nebojte sa aj pokiaľ ste to "pokašli". Jemným brúsnym papierom miesto vyhladíme aj za cenu, že sa opäť stretne s farbou škaredého plastu. Miesto potom opäť natrieme zvolenou farbou a môžem vás potešiť, že už to bude vyzeráť o dosť lepšie.

Pokiaľ máte model zhruba pripravený, je čas na posádku. Pohrajte sa s detailami, najmä s týpkom, ktorý sedí bez helmy, keď váš model niekto chytiť do rúk asi to bude prvá vec, kam hodí oekom. Tiež si pripravte a nama³ajte dopredu všetky stupačky, bolter pre strelca a assault cannon. Ak máme všetko nama³ované a pripravené, ostáva nám to len dobre polepiť dokopy. Tu už nieje žiadny problém, len si priložte bolter pre strelca, pokiaľ ho budete lepíť, abych mal držanie rúk pripravené v dobrej polohe. Je lepšie používať gelové lepidlo ako sekundové, schne pomalšie a časom sa dá ešte chvíľu krútiť a natáčať do potrebnej polohy.

Blíži sa finále. Ak vám niekde (napr. pri lepení stupaček z boku LS) vidno lepidlo, jemne ho pretrite farbou, aj zaschnuté lepidlo je lesklé a nepekne vyzerá. Jemnejšou farbou zvýrazníme hrany a pridáme odreniny, nech LS nevyzerá ako z výroby. Tie spravíme tak, že si najprv čiernou zamažeme kusok miesta a ten potom skoro celý zvnútra zamažeme boltgun metalom. Vyzerá to lepšie ako čisto boltgun metal na farbu speedera. Pokiaľ máte chuť, môžete pridať pred pilota targeter. Je to tá malá kovová vec, čo vám ostala. Ja osobne som ju nedal, pretože som ju nikde na fotkách v

codexoch nevidel, ale tá možnosť tu je. Naopak ešte som dal, sú nálepky.

Nálepky sú dosť diskutovaná ešte u modelov, niekomu sa to páči, niekomu nie. Pravdou je, že najmä pri fotení, alebo na svetle sa trochu lesknú a preto veľa ľudí buď nálepky prelakuje matným lakom, alebo znaky maľuje ručne. Ja som model nelakoval a nálepky tam mám. Ďi ich použijete, alebo nie nechám na vás, mne osobne sa zdá, že to model oživí a lepšie to vyzerá.

Vrchnú ešte priesvitného držiaku prilepte k LS a tiež vetky jeho časti okrem kábu. Dážku stojanu si môžete vybrať, odporúčam dlhší. Podľa chuti môžete namaľovať aj bejsku, dať tam kamienky, trávičku, to už je na vás a každopádne pokiaľ ste sa s tým modelom hrali ako ja začiatok, po tých 30-tich hodinách sa vám to možno nebude chcieť. Ďsom sa ale k tomu určite dostanete.

Takže Land Speeder máme, nabudúce si spravíme seriál o elite Impéria - Dreadnoughtovi.

ps: ešte som si overil jednu novú techniku pre maľovanie vozidiel. Ide v podstate o to, že vozidlo sa nehighlightuje svetlými farbami nakoniec, pretože je ťažko spraviť na hranách súvislé rovné čiaru svetlejšim odtieňom, ale použijeme postup iný. Po nanosení základnej farby drybrushujeme vozidlo 2-3 odtieňami stále svetlejšej farby a farba nám ostáva len na hranách. Treba maľovať naozaj skorosuchý štetec, aby farba neostávala na plochách ale iba na hranách. Techniku som použil pri maľovaní Predatora Annihilátora, takže pri jeho popise potom uverejním aj podrobnejší postup a fotky. Dostal som sa cez základ UM Blue, cez svetlejší odtieň namiešanej modrej až po SW Grey.