

Maľujeme Predátora

Príspevok pridal elwe
Utorok, 06 jún 2006

V minulých návodoch sme si povedali zopár vecí k maľovaniu Dreadnoughta a Land Speedra, dnes sa budeme venovať obojím väzobným palebným silám - tanku a podaktorovi už matne tuším, že reč bude o Predátorovi, konkrétne vo verzii Anihilátor. Ako názov napovedá, nebude sa jednať o plachého pacifistu, nie milé deti, tu sa bude anihilovať, exterminovať a ničiť. Väzobník súper si ho čoskoro obľúbi. Privítajme na pódiu Predátor Anihilátor!

Po maľovaní pechoty a množstva drobných modelov sa vám zachcelo namalovať niečo poriadne mohutné, na pásoch a s pekelnou palebnou silou? Rozhodli ste sa správne bratia v zbroji, Predátor je konečne riešenie.

Tak ako iné modely, je možné i tento sexi tank osadiť rôznou výbavou a palebnou silou. My sa budeme venovať verzii Anihilátor, čo znamená základný dvojité (twin linked) las canon a po stranách budú pre zmenu i ďalšie las canony. Táto verzia je určená na lov ťažkých vozidiel, monstrov a obrnenej pechoty. O iných verziách a vhodnej výbave sa dočítate v inom článku.

Na začiatku si treba uvedomiť jedno, tak ako klasické Rhino - transportér i Predátor má po dokončení otváraciu zadnú rampu a pokiaľ chcete byť detailný je potrebné vymaľovať i čas vnútorného priestoru, pretože po zlepení sa dovnútra s bežnou výškou človeka nedostanete. Ak však tank nebudete otvárať, alebo chcete ušetriť 1/3 maľovacieho času, tak preskočte spomínanú časť a pokračujte ďalej.

Začneme teda tým, že zlepíme podľa návodu pravú a ľavú časť s pásmi. Pásky začnete lepiť od najdlhšieho v strede a potom prejdete z oboch strán ku kratším. Základný nástrek čiernym sprejom a môžeme si namaľovať prvú časť. Môžete si skúsiť priložiť časť k sebe s podlahou a zadnou stenou, aby ste vedeli, či všetko z vnútorného priestoru treba namaľovať. Zadnú časť s ovládacím panelom môžete nechať na sprú (ten plastový výlisok kde sú ventily časti) aby sa vám lepšie maľovala. Podlahu si tiež pripravte a nezabudnite ju "zašpiniť", ja som k tomu použil hnedý ink. Predsalen posádka si málokedy stihne utrieť boty - nevážení nevážení.

Ja som zvolil na steny a podlahu bleached bone, sedačky sú hnedé - rôzne odtiene, zadný panel s tlačítkami a bolterom ako je vidno na obrázkoch tu okolo - zelená, červená a panel poklad boltgun metal. Na radar a obrazovku môžete neskôr dorobiť detaily bielou.

Podstatnou časťou s ktorou je však potrebné sa pohrať je nástupná rampa. Tá sa kolíkmi zasunie do bočných častí bez lepenia, keď sa bude vozidlo lepiť a mala by vyzeráť ako obúchaná, otláčená nástupná rampa a nie ako koberec v Carltone. Rampa je vidno na nasledujúcom obrázku, zvolil som orámovanie žltého-čiernej a "obúchanie" je boltgun metalom. Zašpinenie je robené hnedým inkom neriedeným, vyzerá to podľa môjho lepšie ako čiernym. Ak by ste to prehrali moc, osušte si štetec v papierovom kapesníku a štetcom prebytočný ink odsajte.

Takže máme pripravené časti, a zlepíme ich dokopy. Dajte si záležať aby zadná rampa pekne dosadla do dier a dobre sa otvárala. Taktiež pozor na jeden detail, zlepenú a zloženú časť pritlačte trochu ku stolu aby ste mali rovnomerne pásy a model sa neskôr moc nekymácal. Na spevnenie kým dielo zaschne môžete použiť gumičky.

Pokračujeme nasadením vrhnej časti tanku, zlepíme. Taktiež môžeme nalepiť bočné držiaky na lasery a vpredu nasadiť kryt na predné okná. Tu si dajte pozor aby ste cuplíky na zasunutie nezlomili. Poklopy sa dajú dať oboma stranami, môžete si vybrať ktorá sa vám páči viac. Nechajte zaschnúť a zlepte vežu. Pridajte na ňu tiež poklop, môžete si určiť že bude odierajúca vysunutá posádka so zbraňou, ale to sa v hre neberie do úvahy, preto táto možnosť je len z okrasného hľadiska. Ja som strelca nedal, náhodou by ho trafili a čo potom, nech je len pekne schovaný vo vnútri a rozosiela horúce pozdravy z las canonov. Taktiež prilepíme detaily ako zadný ammo box na vežu alebo držiak na lano, naopak radar, alebo hunter-killer missile pride na rad neskôr. Teraz si pripravíme bočné las-canony. Zlepíme dokopy, nezabudneme na vsunutie tyčiek, po zlepení sa musí hýbať, tak s množstvom lepidla opatrne. Ak máme všetko polepené a zatvrdnuté, spravíme nástrek čiernou základovkou a necháme dobre zaschnúť.

Teraz príde na radu základné zfarbenie tela. Pri Ultramaríne to je samozrejme modrá, takže každý si zvolí farbu svojej kapituly. Postup budem popisovať pre Ultramarínu, avšak postup u iných kapitul je podobný. Veľkým štetcom (u GW má prekvapivo názov tank brush) budeme drybrushovať celé vozidlo viacerými odtieňmi modrej farby. Na čierny základ najprv začneme drybrushom nanášať Ultramarine blue. Nepridávajte veľa farby, naopak, štetec by mal byť skoro suchý a farby minimum. Keď máme základnú modrú, namiešame si svetlejšiu, pridávaním bielej. Tu môžeme povedať, že v podstate by ste si mohli vystačiť s tromi nátermi, štetcom; kovnejšiu; spraví štyri, teda o jeden namiešaný odtieň modrej viac. Touto svetlejšou; modrou opäť drybrushujeme celé vozidlo a všimneme si, že na vystúpených častiach sa nám svetlejšia; farba pekne uchytáva. Keď drybrushneme celé vozidlo, môžeme spraviť jeden náter ako spomínam, ale ešte; te svetlejšou; modrou, alebo príde záverečný drybrush so Space wolf farbou. Tá je o poznanie

svetlejšia. Opäť drybrush celého vozidla.

Keď máme telo tanku namaľované, zopakujeme postup na vežu a bočné kanóny. V každom kroku si namaľujeme pásy. Ako základ použijeme boltgun metal, na čo príde hnedý ink neriedený a v poslednej fáze pretrieme ľahkým drybrushom s mithril silverom aby sme dosiahli lesku na vystúpených častiach. Teraz si spravíme hlavne, tak ako na obrázkoch, teda boltgun + čierna. Následne môžeme hlavne pretrieť zriedeným čiernym inkom, aby nevyzerali ako vyprané v Arieli. Jemnou linkou mithril silveru dorobíme 'odlesk'.

Na a teraz nasledujú detaily. Dorobíme káble pod bočnými kanónmi, každý inou farbou. Dobré vyzerá černo-žltý pásikový kábel. Predné svetlá, doplnky pre nalepenie ako orlica a štít s nápisom, radar a pod. Tieto doplnky môžeme po uschnutí prilepiť k tanku. Dolepíme nálepky domaľujeme symboly a pristúpime k základným pásom a celkovému obúchaniu tanku. Hlinené boky a pásy môžeme opäť spraviť viacerými spôsobmi ale mne sa osvedčil drybrush s bestial brown. Neprežeňte to, stačí kúsok nad pás. Blatofilii naopak celý model pocákajú.

Nezabudnite taktiež spraviť od dymu čierne výfuky. Opatrebovanie a oškretie vozidla spravíme podobne ako u iných vozidiel, myslím, že sme to popisovali u Land Speedra, teda pretrieť si oškreté časti najprv čiernou a potom následne boltgun metalom. Samotný boltgun metal nevyznie tak dobre ako na čiernom podklade. A otrieskajte ho poriadne, najmä v rohoch, je to predca nejaký ostrý bojovník. Na úplný koniec môžete ešte niektoré časti ktoré sa vám zdajú moc svetlé pretrieť zriedeným čiernym inkom aby to dodalo vozidlu 'špinu' (ja som ho pretrel skoro celý) a môžete sa kochať svojím výtvorom.